

**26/27.
SEPTEMBER
2026**

**RVS HOLZGERLINGEN
IM HARTWASEN 2
71028 HOLZGERLINGEN**

WESTERN

TURM

**FREIER EINTRITT
BEWIRTUNG
PONYREITEN
KINDERSPIELSTRASSE**

Pattern Holzgerlingen

Showmanship LK 1 – 3 A und B

1 Patternbook SSH und WHS 2025

Showmanship LK 4-5 A und B

9

Ranch Riding LK 1/2 A und B

19 Patternbook RR 2025

Ranch Riding LK 3 A

28 Patternbook RR 2025

Ranch Riding LK 3B und 4/5A

33 Patternbook RR 2025

Ranch Riding LK 4/5B

37 Patternbook RR 2025

Walk Trot Ranch Riding

Pattern Siehe Anlage

Western Horsemanship LK 1/2 A und B

5 Patternbook LK 1/2 LK 1- 5 C

Western Horsemanship LK 3 A und B

10 Patternbook LK 3 LK 1-5 C

Western Horsemanship LK 4 A und B

6 Patternbook LK 4/5 LK 1-5 C

Western Horsemanship LK 5 A + B

10 Patternbook LK 4/5 LK 1-5 C

Western Horsemanship Walk Trot A und B

3 Patternbook WT LK 1-5 C

Reining LK 4

16

Reining LK 1-3

#6

Horse and Dog

Siehe Anlage

Ranchtrails

Trail WT

Siehe Anlage

Set 4 #4

Trail4/5A

Set 4 #3

Trail 4/5 B

Set 4 #3

Trail 3B

Set 4 #2

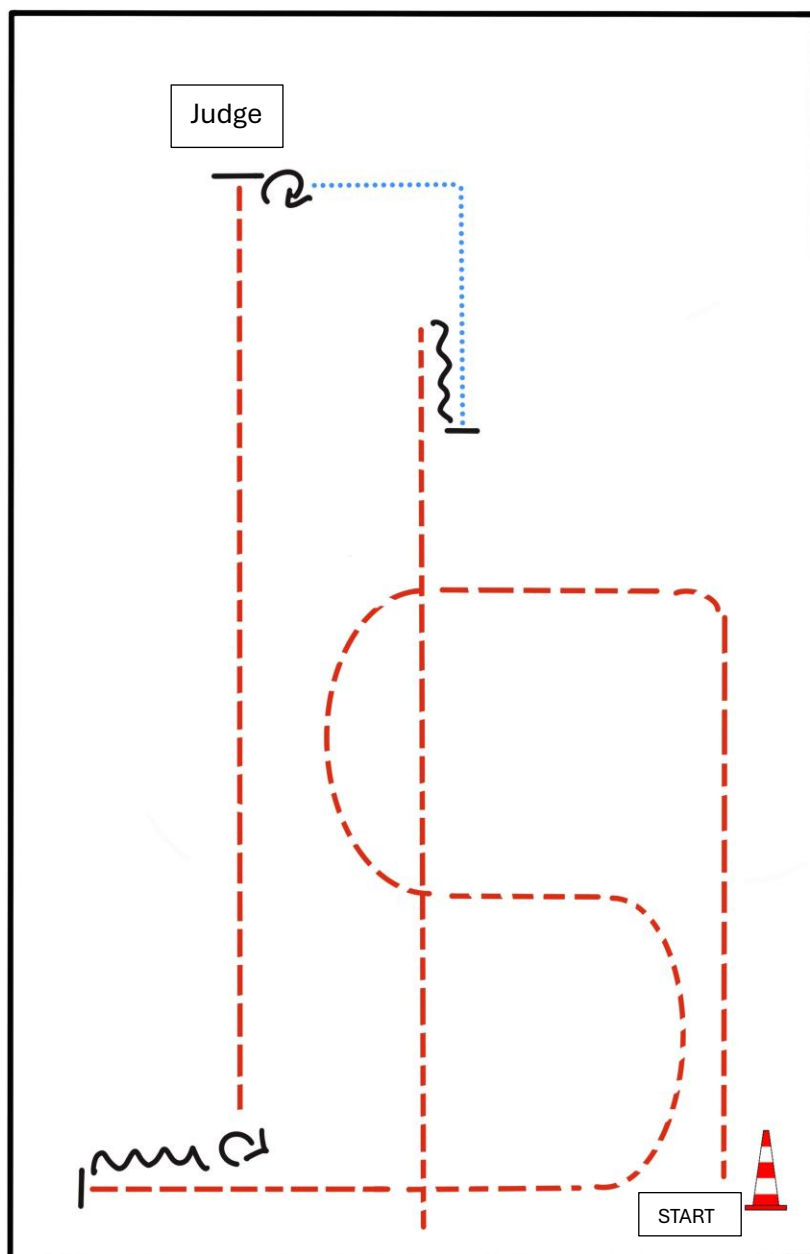
Trail 3A

Set 4 #2

Trail 1-2

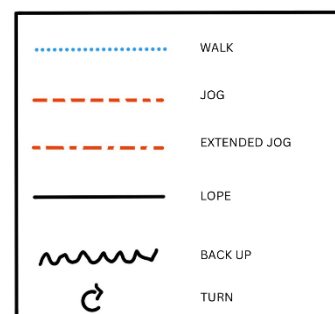
Set 4 #1

Pattern Showmanship at Halter #1 - LK 1-2

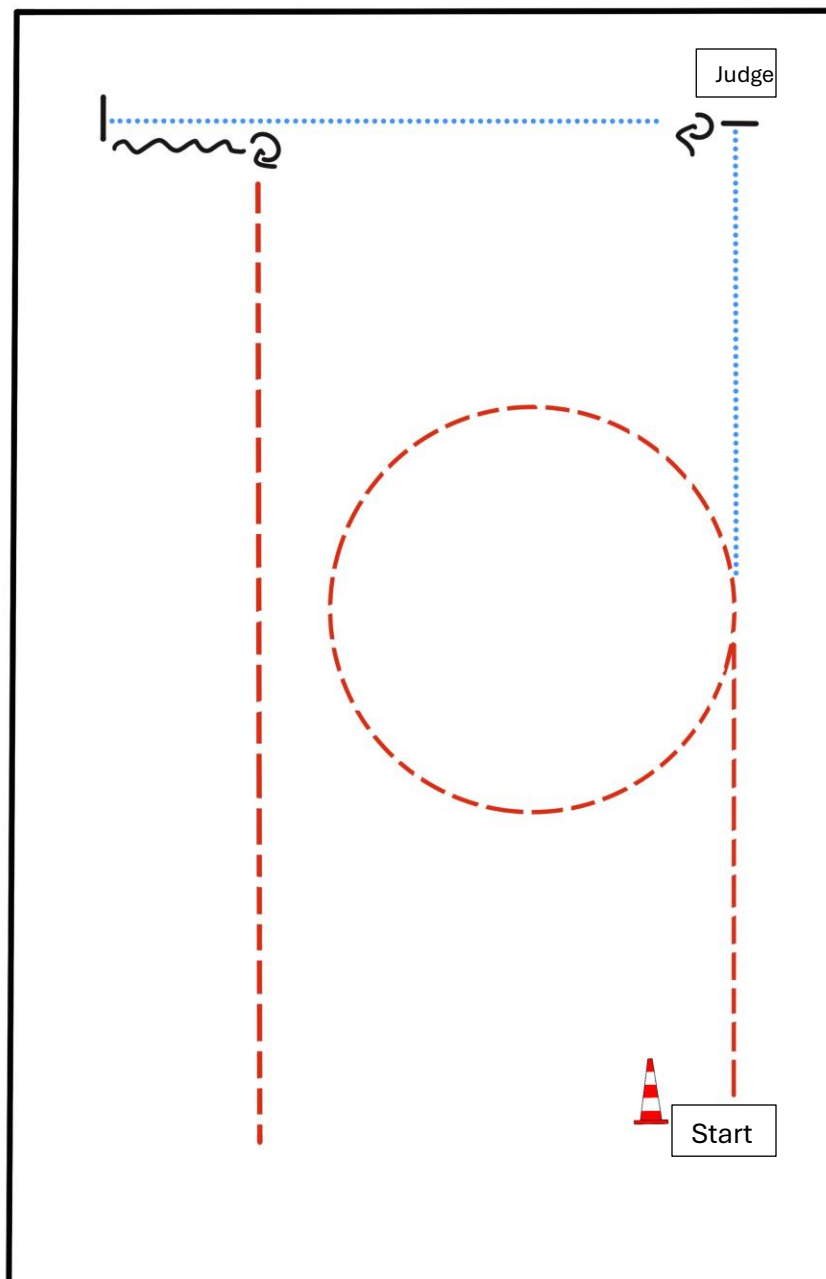


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, BACK UP
- 3) TURN 450°
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 450°
- 8) WALK CORNER
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TROT OUT

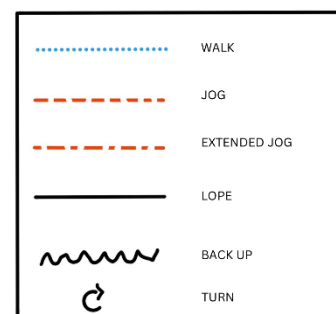


Pattern Showmanship at Halter #9 - LK 4-5



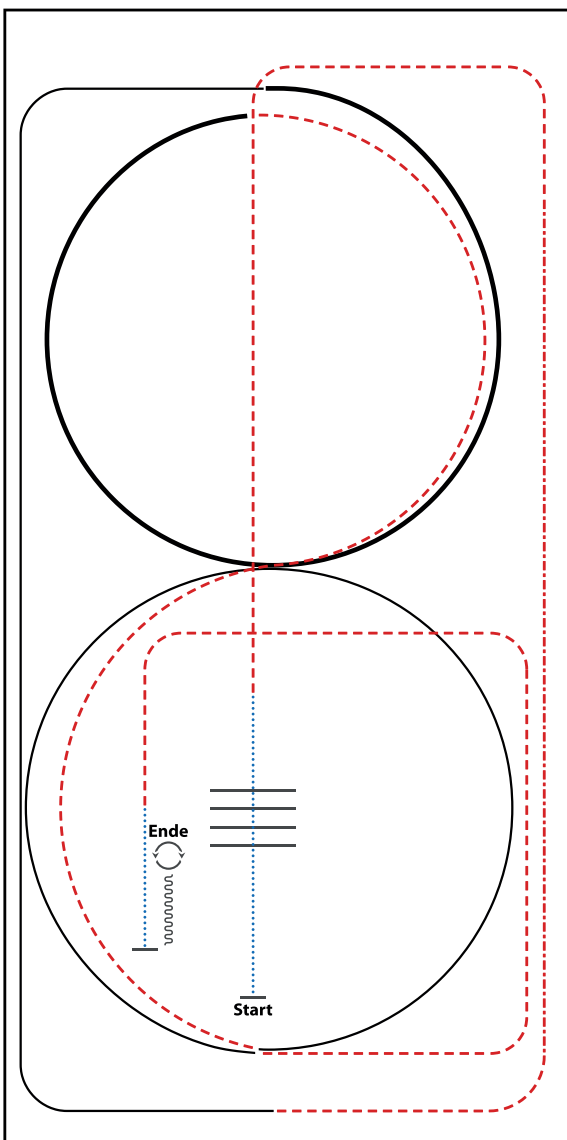
BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) WALK, STOP
- 3) SET UP
- 4) INSPECTION
- 5) TURN 270°
- 6) WALK, STOP
- 7) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 8) TURN 270°
- 9) TROT OUT



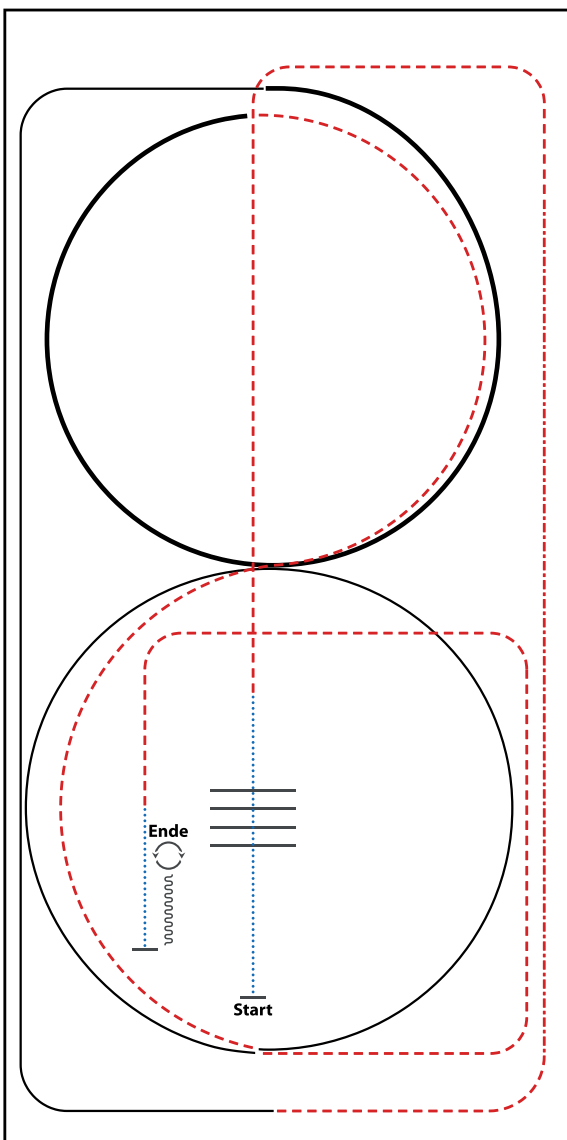
- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
 ERSTE WESTERREITER
 UNION
 PRINCE OF PORTLAND WESTERREITER

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION



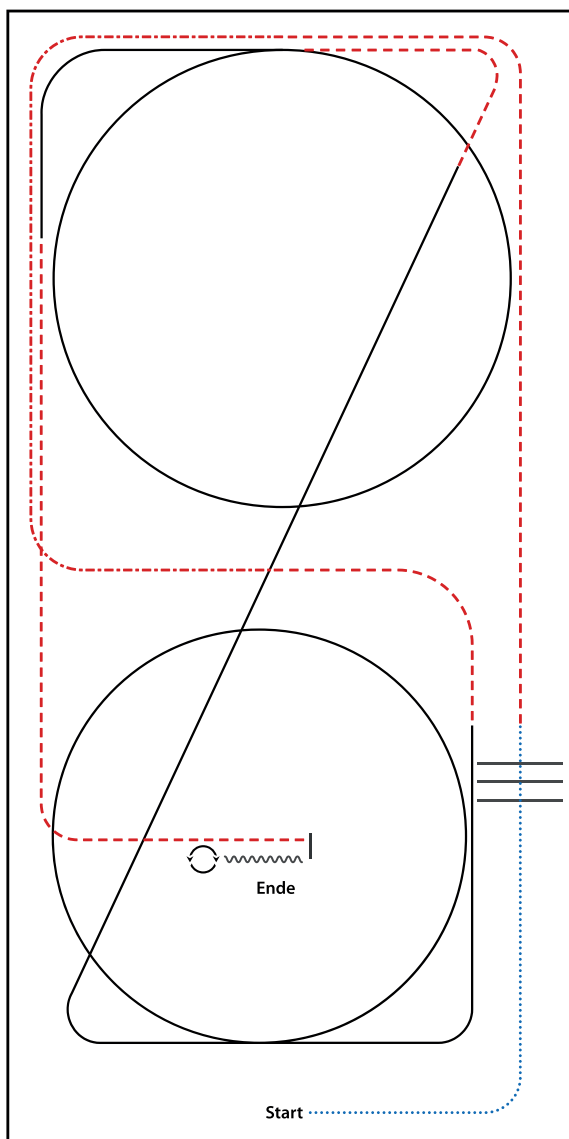
- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x ½ CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) 180° TURN RIGHT
- 12) 180° TURN LEFT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENREITER UNION WESTENREITER WESTENREITER UNION WESTENREITER



- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x ½ CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) 180° TURN RIGHT
- 12) 180° TURN LEFT

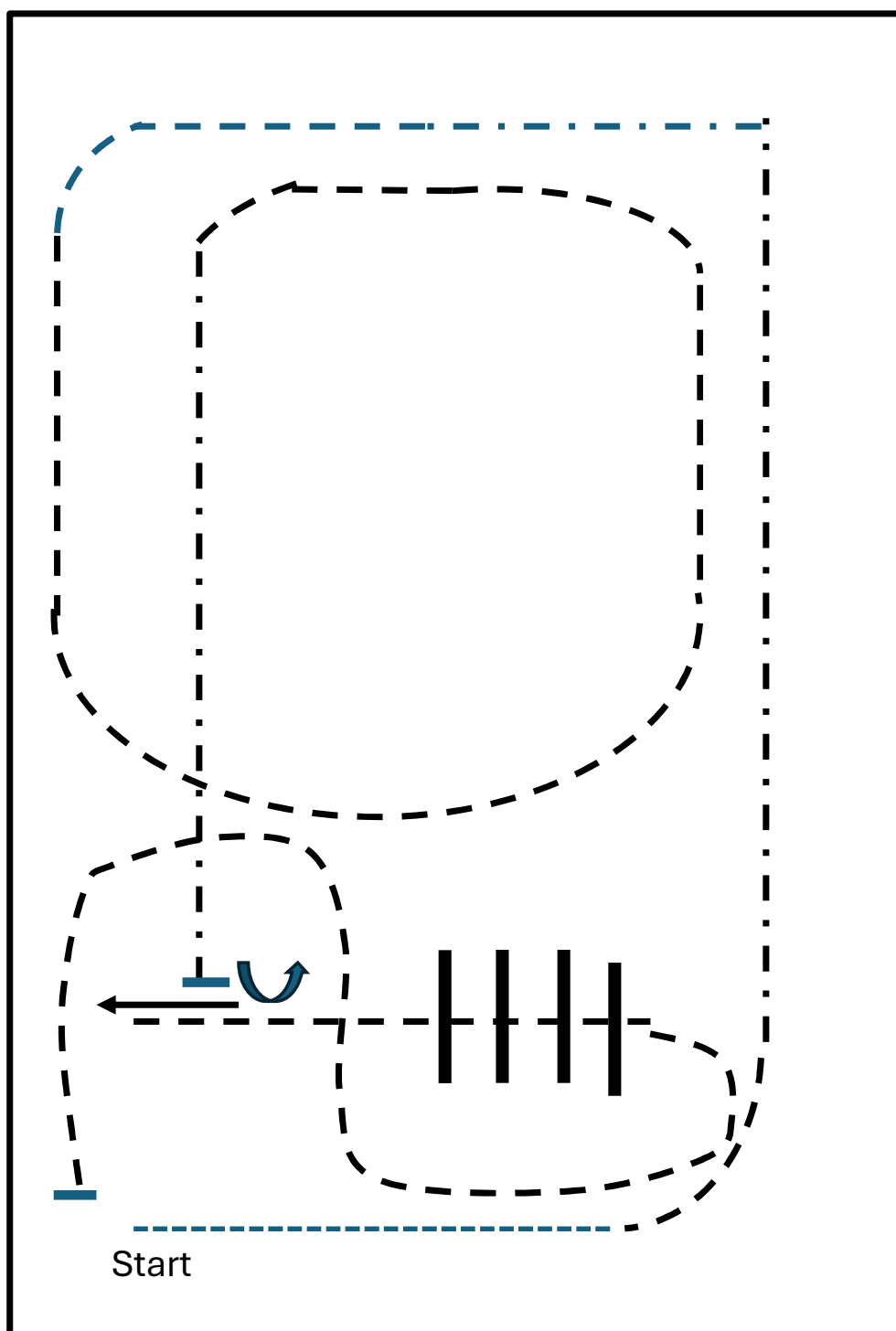
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENREITER UNION WESTENREITER WESTENREITER UNION WESTENREITER



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURN (LEFT OR RIGHT)

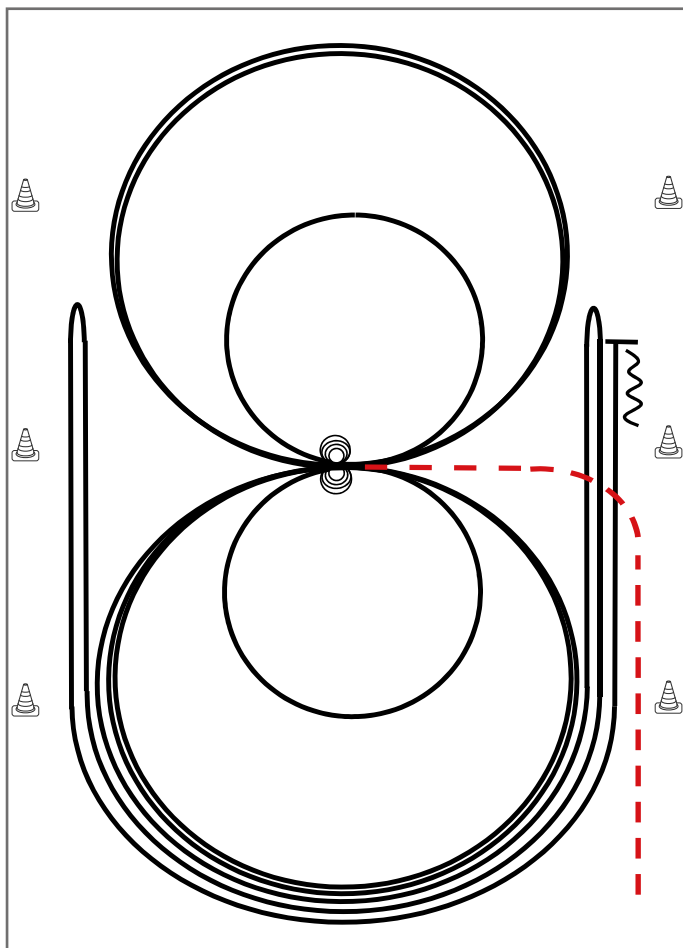
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION WESTENWEITER WESTENWEITER

Walk Trot Ranch Riding



1. Walk, 2. Trot, 3. Extended Trot , 4. Trot half circle
5. Extended Trot – Stop 6. 90° turn left 7. Back up
8. Trot over 9. Trot serpentine – Stop

Reining Pattern 6



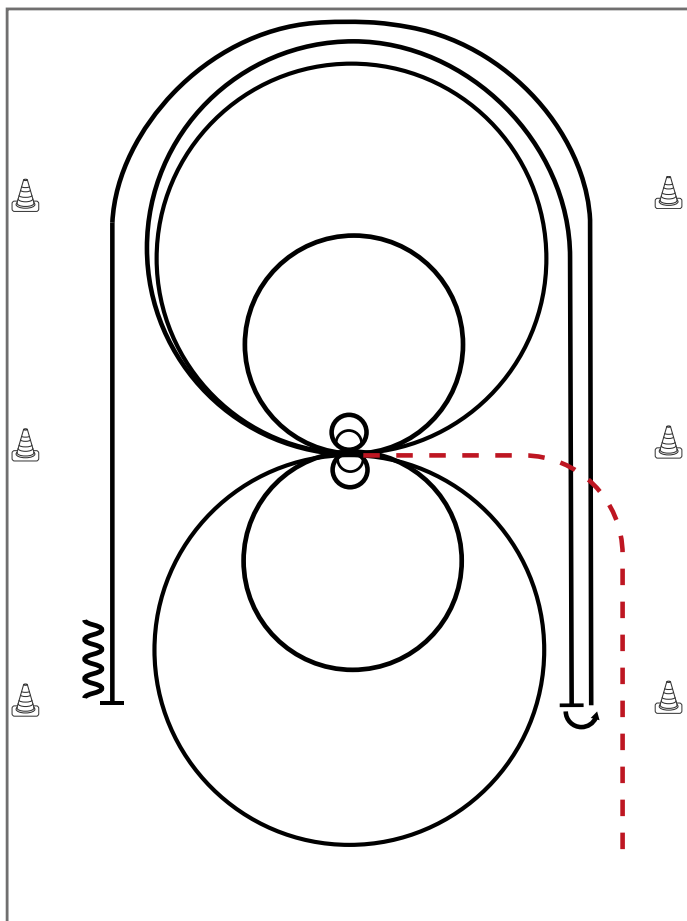
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)

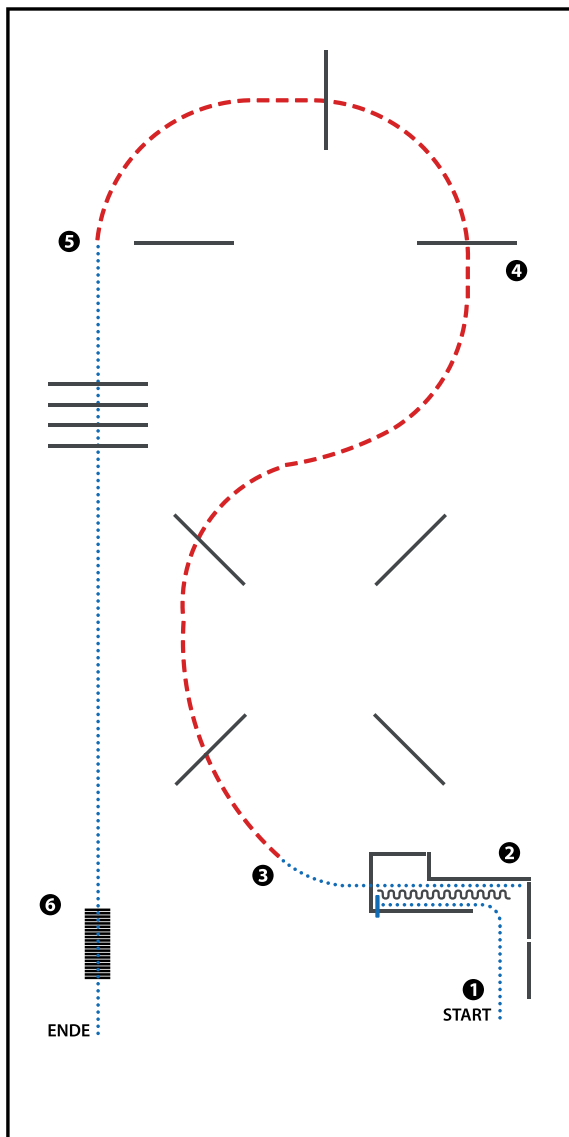


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

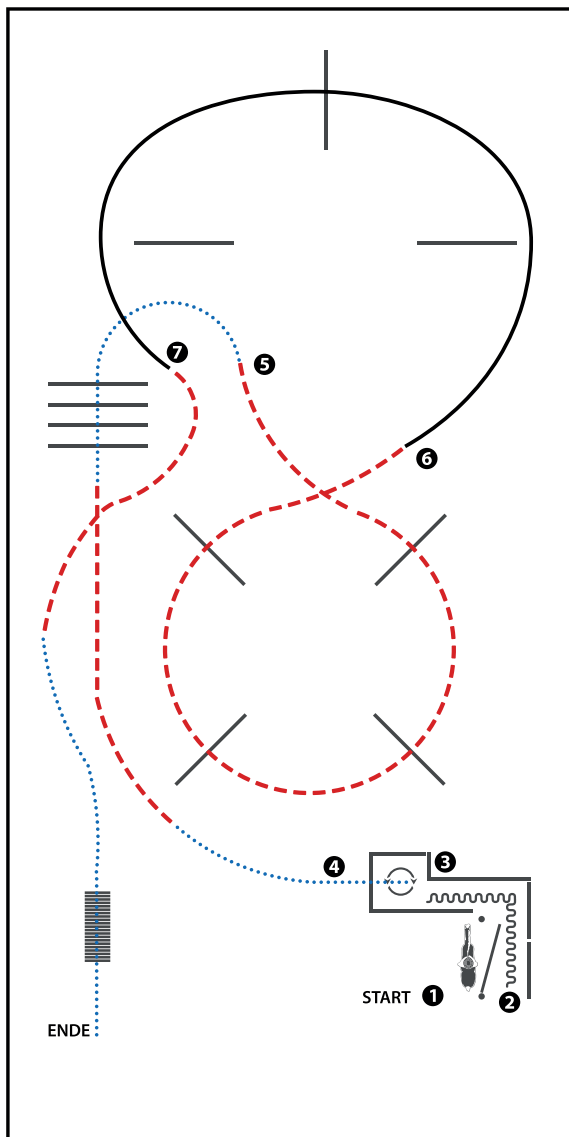
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK IN, STOP (Im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 2) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) WALK OVER (Schrittstangen)
- 6) BRIDGE (Brücke)

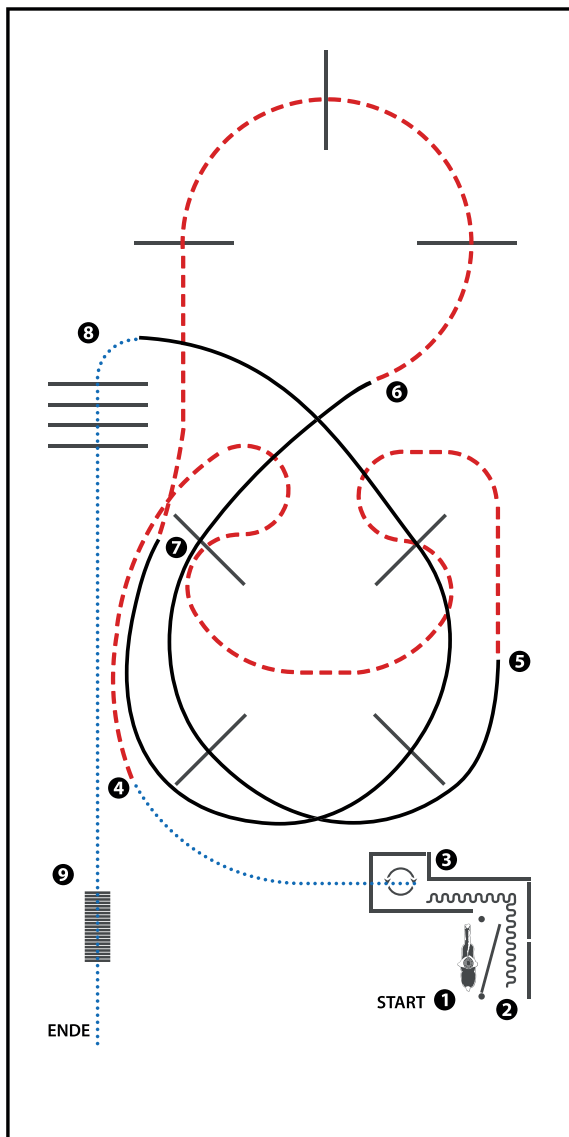
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERWEITER	
UNION	
PRINZIPPENTRABSTANGEN	



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) BACK UP
- 3) 180° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 4) WALK OUT, JOG, WALK OVER
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG, WALK, BRIDGE

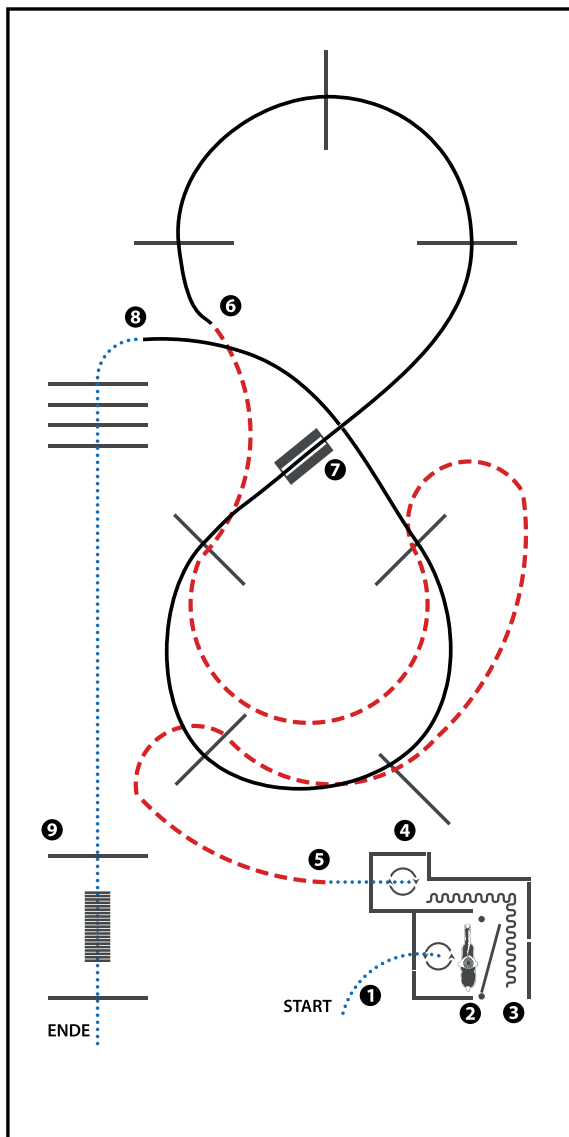
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERWEITER	=====
UNION	=====
PRELUDER/STRECKEN/STRECKEN	=====



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) BACK UP
- 3) 180° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTERREITER	=====
UNION	=====
PROFESSOR/STRECKEN-WECHSEL	=====

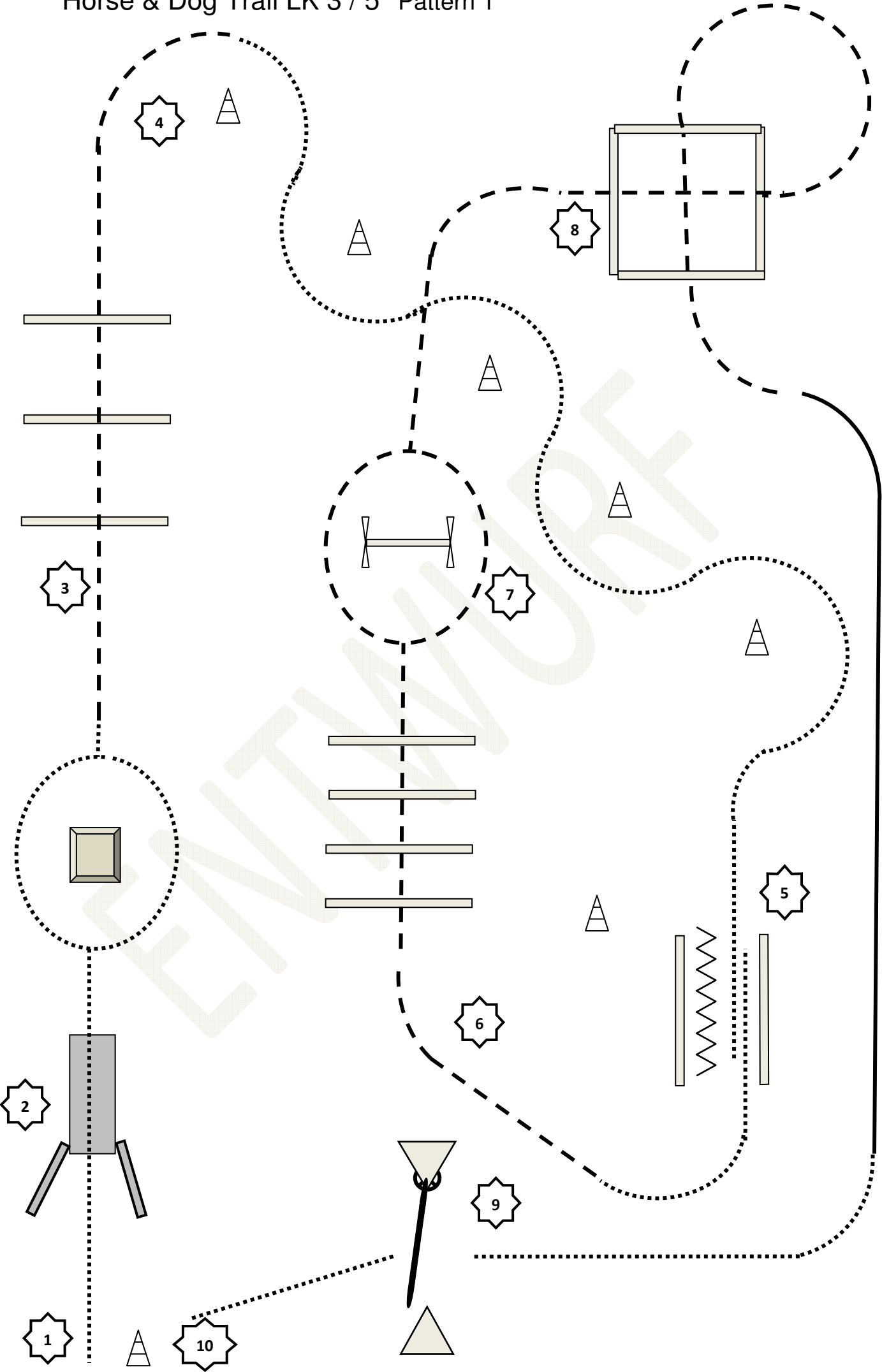


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK IN, 450° TURN LEFT
- 2) GATE
- 3) BACK UP
- 4) 180° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (RL)
- 7) LEAD CHANGE (FLYING OR SIMPLE), LOPE OVER (LL)
- 8) WALK OVER
- 9) WALK OVER, BRIDGE, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	~~~~~
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	~~~~~
TURN (DREHUNG)	~~~~~
ERSTE WESTERWEITER	~~~~~
UNION	~~~~~
PREZISIONSWEITER	~~~~~

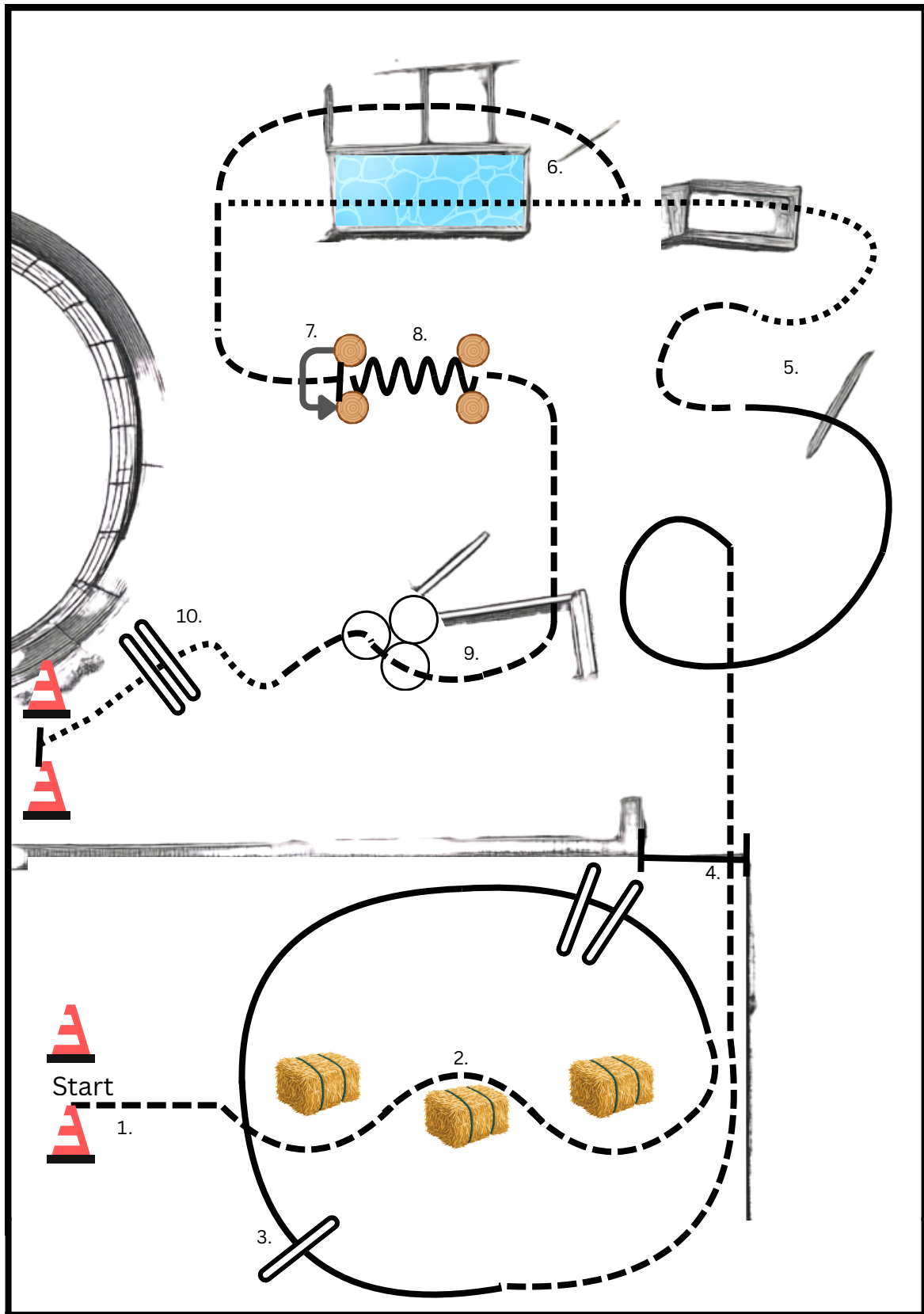
Horse & Dog Trail LK 3 / 5 Pattern 1



	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest links oder rechts im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken (Heuballen, Palette, kl. Tisch, o.ä.). Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an beliebiger Stelle ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an beliebiger Stelle ablegen. Hund bei Fuß
10	Anhalten, absteigen	Hund anleinen

Ranch Trail

LK 1-3

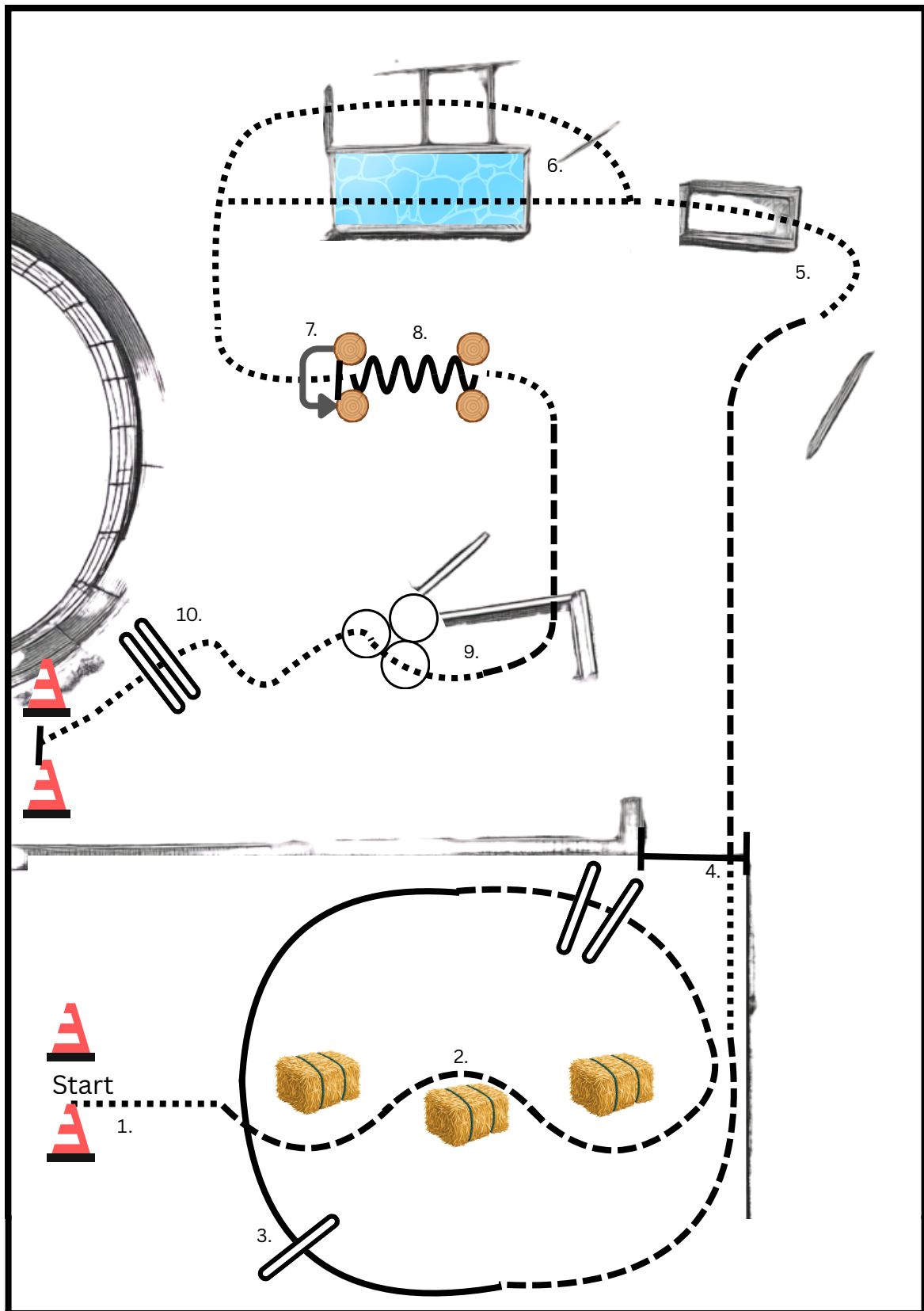


1. Start zwischen den Pylonen, Trott
2. Trot Slalom um die Heuballen
3. Lope, Lope over
4. Trot, Gate
5. Trot, Lope, Sprung, Trot, Walk, Brücke

6. Entweder Wassergraben ODER Trot Stangen (Wassergraben gibt extra Punkte)
7. Turn 180 Grad, dann Gegenstand umsetzen
8. Back Up
9. Trot over, dann im Walk oder Trot den Steilhang hoch
10. Walk, walk over, Stop zwischen den Pylonen

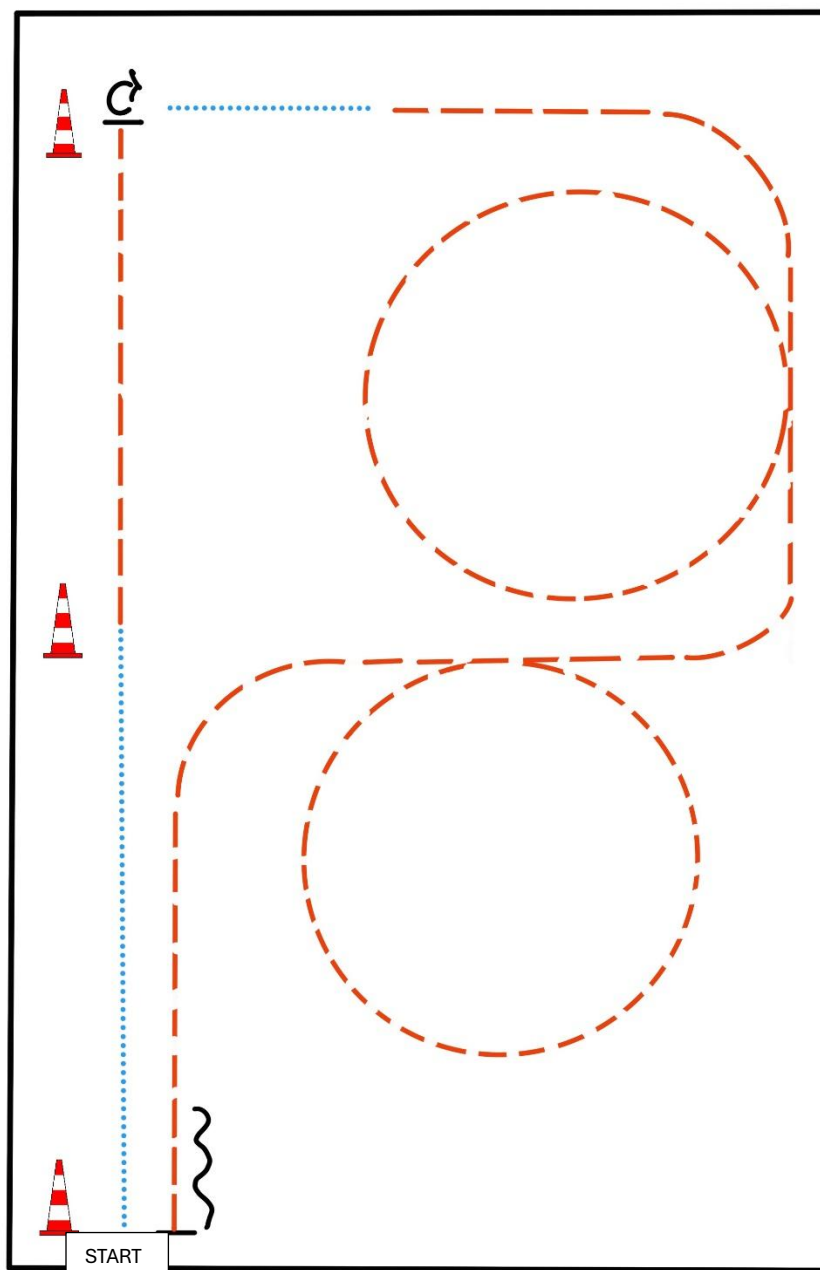
Ranch Trail

LK 4/5



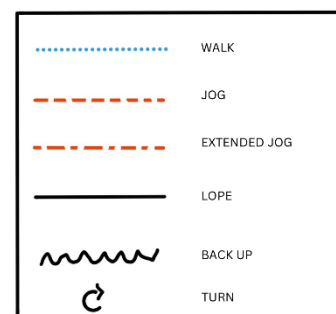
1. Start zwischen den Pylonen, Schritt
2. Trot Slalom um die Heuballen, Trot Over
3. Lope, Lope over
4. Trot, walk, Gate
5. Trot, Walk, Brücke

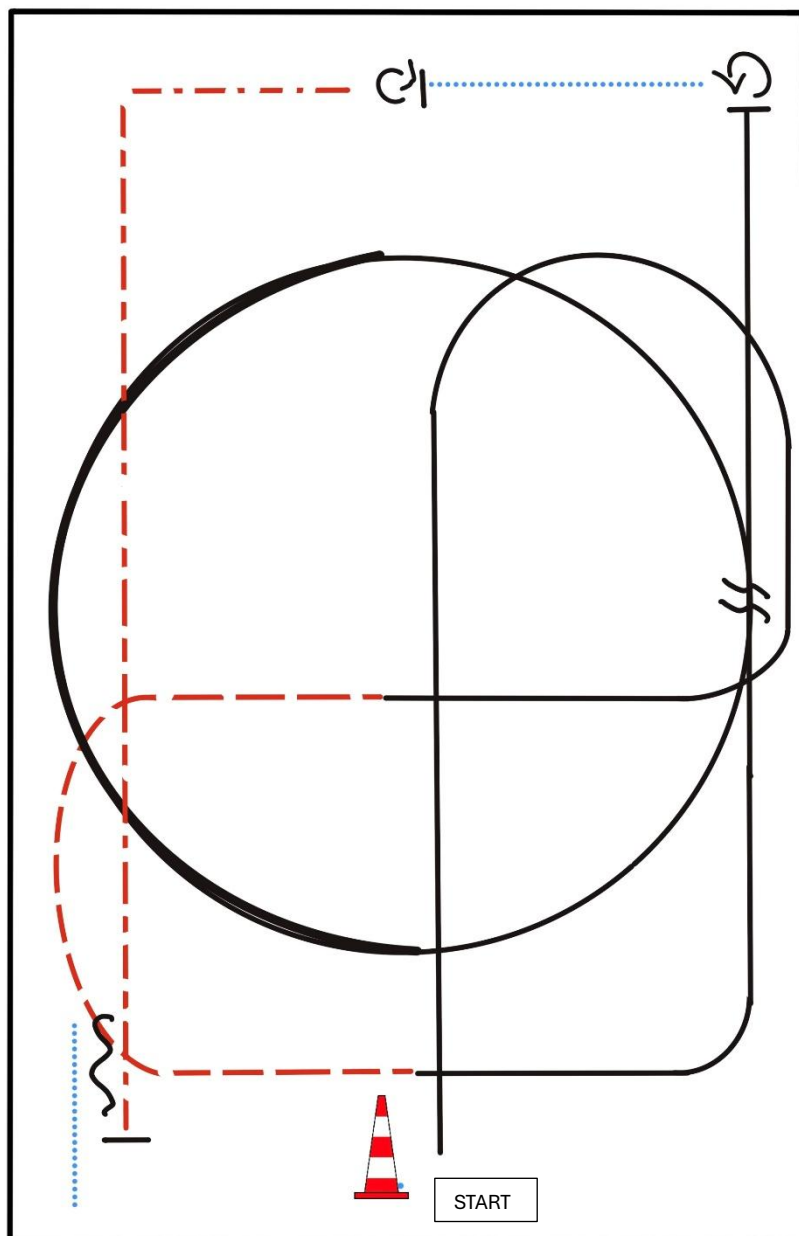
6. Entweder Wassergraben ODER Stangen (Wassergraben gibt extra Punkte), Walk, Stop
7. Turn 180 Grad, Gegenstand umsetzen
8. Back Up
9. Walk, Trot over, Steilhang hoch im Walk oder Trot
10. Walk, Walk over, Stopp zwischen den Pylonen



BE READY AT MARKER

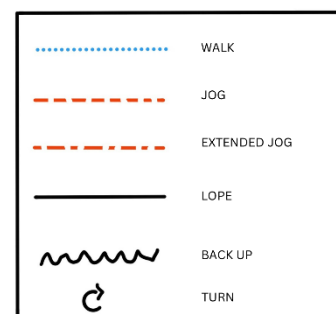
- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) JOG, JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 7) JOG, STOP
- 8) BACK UP

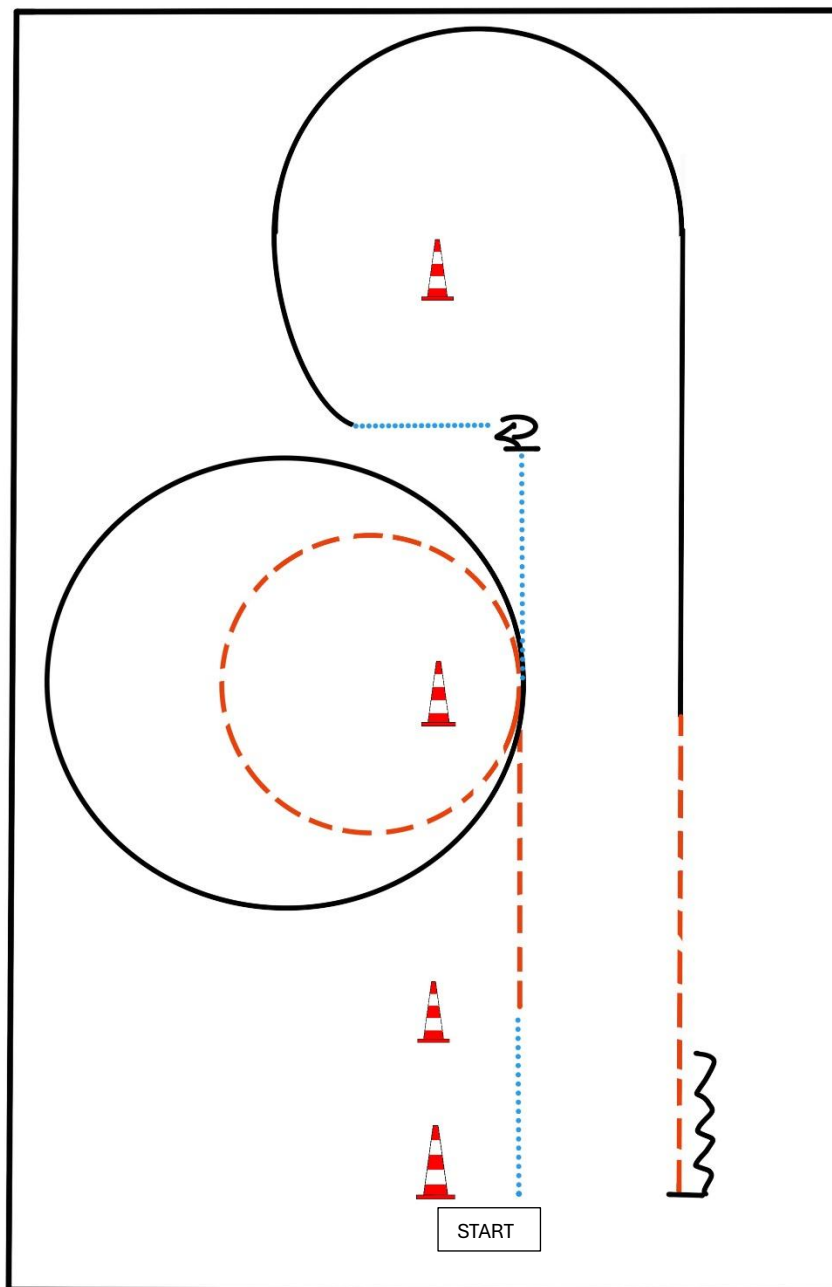




BE READY AT MARKER

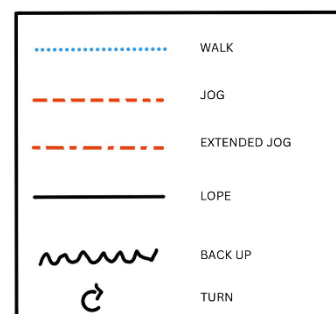
- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) EXTENDED LOPE (LL), COLLECTED LOPE (LL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (RL)
- 7) STOP, TURN 450° LEFT
- 8) WALK, STOP, TURN 360° RIGHT
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT

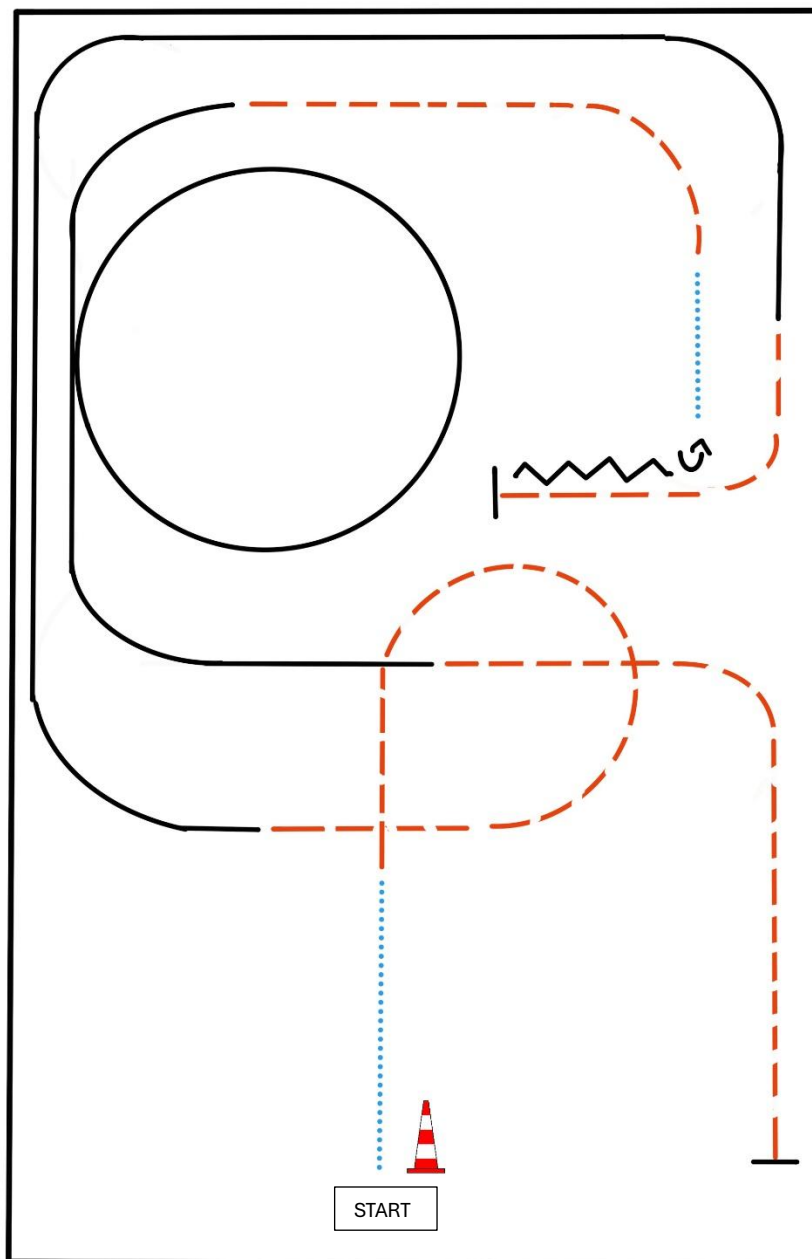




BE READY AT MARKER

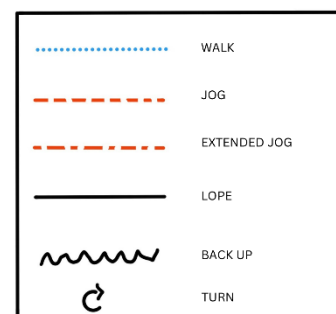
1. WALK
2. JOG SMALL CIRCLE LEFT
3. LOPE (LL)
4. WALK, STOP
5. TURN 270° RIGHT, WALK
6. LOPE (RL)
7. JOG
8. STOP, BACK UP

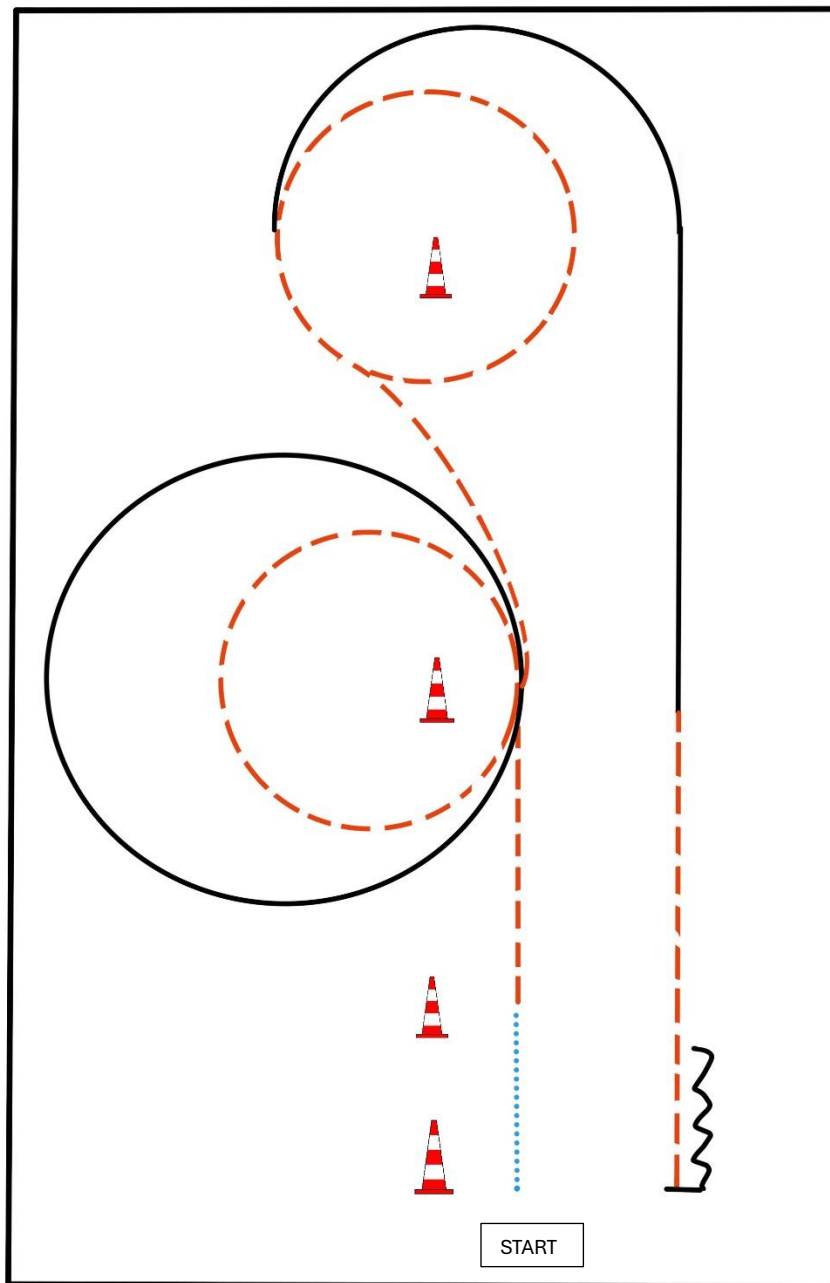




BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG
- 5) STOP, BACK UP
- 6) TURN 270° LEFT
- 7) WALK
- 8) JOG
- 9) LOPE (LL)
- 10) JOG, STOP





BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG SMALL CIRCLE LEFT
3. LOPE (LL)
4. JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT
5. LOPE (RL)
6. JOG
7. STOP, BACK UP

